

## ИГРА

### «Правила дорожные детям знать положено»

Целевая аудитория: для детей 5-6 лет

Количество участников: от 2 человек

Подготовили: Коваль Наталия Николаевна, Чайка Валентина Владимировна

Дидактическая задача	Закреплять знания детей о правилах дорожного движения. Расширять знания детей о светофоре, который регулирует движение на дороге. Формировать у них навыки правильного поведения на дороге и в транспорте. Развивать у детей логическое мышление через загадки.
Игровой замысел	Смешарики просят помощи у ребят.
Игровое начало	Полицейский предлагает различные задания для детей.
Игровые действия	На 1 слайде работает взрослый. Дети выбирают игровой персонаж. При нажатии на него, происходит автоматический переход на слайд с игрой. Дети выполняют задания с помощью педагога. Вернуться на первый слайд можно при помощи игрового персонажа. Начать игру можно с любого игрового задания.
Правила игры	На каждом слайде предусмотрено задание для детей. Игровые задания можно выбрать при помощи героев мультфильма «Смешарики», триггером является сам герой. Выход из каждого задания при помощи «смешарика-триггера».

Игра «*Безопасность в транспорте*».

На слайде пять картинок, ребенку предлагается выбрать одну картинку и объяснить свой выбор. Игровое задание сопровождается звуковым эффектом. Не правильная ситуация перечеркивается красной линией, а правильный ответ обозначается зеленой галочкой.

В конце игры полицейский дает рекомендации, как правильно вести себя в данной ситуации.

Игра «*Безопасность на дороге*».

Данная игра предусматривает два игровых поля. Они связаны между собой стрелкой, которая является триггером для перехода.

На первом игровом поле полицейский дает задание выбрать из предложенных дорожных знаков, знак, разрешающий переходить дорогу.

Игровое задание сопровождается звуковым эффектом. Не правильно выбранный знак, перечеркивается красным крестиком, а на правильном появляется зеленая галочка.

В конце игры полицейский дает рекомендации, как правильно вести себя в данной ситуации.

Выбор правильного ответа является триггером, для перехода на следующее игровое поле по стрелке.

Детям предлагается новое игровое задание: выбрать картинку, где герои не нарушают правила дорожного движения и объяснить свой выбор.

Игровое задание сопровождается звуковым эффектом, при этом на картинку накладывается символ красного и зеленого цвета, определяющие правильность ответа.

В конце игры полицейский дает рекомендации, как правильно вести себя в данной ситуации.

Игра «*Наш помощник светофор*».

Данная игра предусматривает три игровых поля. Они связаны между собой стрелкой, которая является триггером для перехода.

В начале игры полицейский предлагает детям задание: «На какой сигнал светофора нужно переходить дорогу?»

Правильный сигнал светофора пульсирует, не правильный - закрывается шторкой.

Игровое задание сопровождается звуковым эффектом.

На втором игровом поле полицейский предлагает выбрать картинку с правильным действием героев, которая соответствует сигналу светофора.

Игровое задание сопровождается звуковым эффектом, при этом на картинку накладывается символ красного и зеленого цвета, определяющие правильность ответа.

В конце игры полицейский дает рекомендации, как правильно вести себя в данной ситуации.

На третьем игровом поле дети должны определить на какой сигнал светофора, автомобили должны стоять на месте?

При выборе правильного ответа горит один сигнал светофора.

Игровое задание сопровождается звуковым эффектом. В конце игры полицейский дает рекомендации, как правильно вести себя в данной ситуации.

Рубрика «Интересные факты»

Интересная информация о светофоре появится при нажатии на стрелку. Нажимая на Лосяша можно увидеть информацию.

Вернуться на первый слайд можно при помощи кнопки-тригера «домик».

Игра «Загадки по ПДД».

Детям предлагается отгадать загадки.

Тригером является полицейский.

Ответы сопровождаются звуковым эффектом.

Для возвращения на первый слайд нужно отгадать все загадки и нажать на Ньюшу.